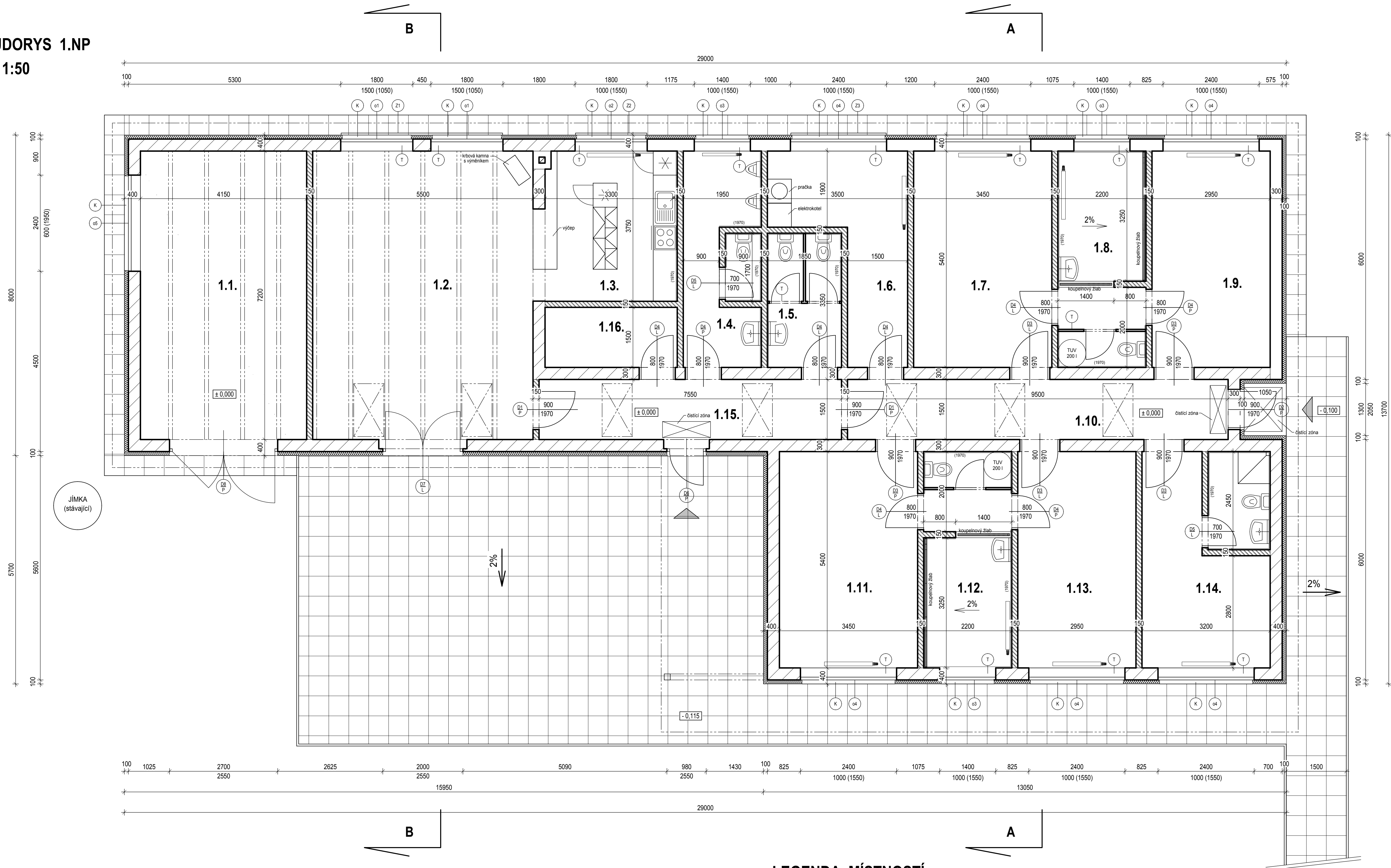


PŮDORYS 1.NP  
M 1:50



LEGENDA MÍSTNOSTÍ

ozn.	název místnosti	plocha (m <sup>2</sup> )	výška (m)	podlaha	stěna	strop
1.1.	Sklad techniky	30,4	2,60 - 4,28	stěrka	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.2.	Klubovna	39,9	2,60 - 4,28	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.3.	Kuchyně	13,1	2,60	dlažba	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.4.	WC muži	10,1	2,60	dlažba	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.5.	WC ženy	6,2	2,60	dlažba	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.6.	Sklad dresů, míčů	11,9	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.7.	Kabina 1	18,6	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.8.	Sprchy 1	12,0	2,60	dlažba	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.9.	Kabina 2	15,9	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.10.	Chodba	16,1	3,84 - 4,13	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.11.	Kabina 3	18,6	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.12.	Sprchy 2	12,0	2,60	dlažba	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.13.	Kabina 4	15,9	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.14.	Kabina rozhodčího	16,7	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.15.	Zádvěstí	12,4	3,84 - 4,13	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba
1.16.	Kancelář	4,9	2,60	marmoleum	štuková omítka, malba	SDK, malba

LEGENDA MATERIÁLU

- Stávající zdivo cihelné
- Nosné zdivo z pórobetonových přesných tvárnic YTONG P4, tl. 300 mm
- Vnitřní zdivo z pórobetonových přesných příček YTONG P2, tl. 150 mm
- Betonová dlažba

Hlavní projektant <b>INPRO</b> Ing. Petr Havlíček	Projektant <b>INPRO</b> Ing. Ivana Jedličková	Autorizační razítko
Zodp. projektant Ing. Petr Havlíček	Vypracoval Ing. Ivana Jedličková	
Investor SK Bank Libušín Josefa Hory 278, 273 06 Libušín (parc. č. 2321/1, 2321/8, 2321/10, k.ú. Libušín - 683082)	Místo stavby Sportovní areál Jaroslava Vintra, 273 06 Libušín	
Název akce <b>Stavební úpravy a přístavba sportovního zázemí SK Bank Libušín</b>	Datum 05 / 2013	
Část dokumentace D.1 Architektonicko - stavební řešení	Stupeň DSP	
Obsah PŮDORYS 1.NP	Č. zakázky IN 13025	
	Měřítko 1:50	
	Č. výkresu Paré	